

## Next.js guide – Onsite Campaign

Når en hjemmeside anvender Next.js, kan indholdet på siden blive opdateret uden et fuldt side-reload. For at få Onsite Campaign til at fungere korrekt i denne type setup, skal der derfor tilføjes lidt ekstra kode.

I Next.js kan sideskift typisk ske på to måder:

- `pushState`
- `replaceState`

Afhængigt af hvilken metode der bruges, skal der implementeres en håndtering, når én eller begge af disse funktioner bliver kaldt. Dette sikrer, at Onsite Campaign registrerer, at brugeren er navigeret til en ny side.

Dette gøres ved at kalde **HeyOverlay-objektets `start()`-funktion**.

Nedenfor ses et eksempel på, hvordan du kan tilføje dette kald til den oprindelige `pushState`. Du skal dog selv tilpasse implementeringen, så den passer til din eksisterende opsætning og ikke bliver overskrevet af anden kode senere i din løsning.

Vi har indsat en kommentar, så du ved hvilken linje der skal tilføjes i koden på din hjemmeside.

```
const _replaceState = history.replaceState.bind(history)
const _pushState = history.pushState.bind(history)

history.pushState = ( ... args) => {
  _pushState( ... args)
  HeyOverlay.start() //Det her skal tilføjes til din egen pushState overskrivelse
}

history.replaceState = ( ... args) => {
  _replaceState( ... args)
  HeyOverlay.start() //Det her skal tilføjes til din egen replaceState overskrivelse
}
```

### Hvornår starter Onsite Campaign?

Onsite Campaign begynder først at fungere, når siden er fuldt indlæst.

Når man anvender Next.js, kan siden have en længere periode, hvor **readyState** er i tilstanden "interactive", fordi indholdet indlæses dynamisk. I disse tilfælde vil Onsite Campaign først blive aktiveret, når sidens `readyState` når tilstanden "complete".